

## Регламент проведения Соревнований «Битва Роботов» - Старшая возрастная категория 13-16 ЛЕТ.

Требования к роботу — максимальный размер робота 40 x 40 x 40 см. Робот управляется дистанционно. Возможно управление сразу двумя участниками команды. Во время состязания размеры робота могут изменяться и выходить за пределы 40 x 40 x 40 см., но только за счёт оружия. Масса робота не должна превышать 3 кг. Разрешается использование любых деталей конструкторов, в любых сочетаниях, а также самостоятельно изготовленных деталей и конструкций. Разрешается использовать детали, изготовленные на 3D-принтере, из пластика, с размером одной детали не более 10x10x5 см. Робот может иметь приспособления для подъёма, опрокидывания соперника и/или для увеличения выталкивающей способности. Разрешается использование в конструкции робота устройств, которые предназначены для преднамеренного разрушения конструкции робота соперника (например: копьё, меч, топор и др.). Запрещено использовать любые горючие смеси, приспособления и жидкости, способные нанести вред рингу: сделать его липким, скользким, грязным, мокрым, нанести механические повреждения.

Правила проведения соревнования — робот должен обездвигить соперника, сохранив свою манёвренность. Перед началом раунда, роботы размещаются в противоположных углах ринга. Начать поединок разрешается строго после команды судьи. Поединок состоит из 1-го раунда продолжительностью 2 минуты. Во время проведения состязания участники команд не должны касаться роботов или ринга. Если, после проведения раунда, требуется восстановить работоспособность робота, команде даётся 15 минут для устранения повреждений.

Игровое поле (ринг) — игровое поле (ринг) — квадрат 2,5 м x 2,5 м., ограждённый бортиком высотой 30 см.  
Определение победителя — соревнование проводится по «олимпийской системе» (проигравший выбывает). На первом этапе по результатам жеребьёвки командам присваиваются номера и определяется соперники. В следующих этапах соревнование проводится между победителями предыдущих (1/16 финала, 1/8 финала и т.д.) По результатам финального этапа присуждаются 1, 2 и 3 места.

- Проигрывают оба участника, если роботы в течение 30 секунд ни разу не соприкоснулись.
- Если робот одного из участников прекратил движение (остаётся на месте в течение 30 с. или разрушение конструкции не позволяет продолжить бой), победителем объявляется его соперник
- Если роботы после контакта друг с другом не двигаются в течение 30 секунд, победителем объявляется робот, имеющий меньшую массу.
- Если по итогам поединка, победителя выявить не удалось, побеждает робот с меньшей массой утерянных деталей.
- Если по итогам поединка, победителя выявить не удалось, и нет утерянных деталей, побеждает робот с меньшей массой.
- Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в порядок проведения соревнований.